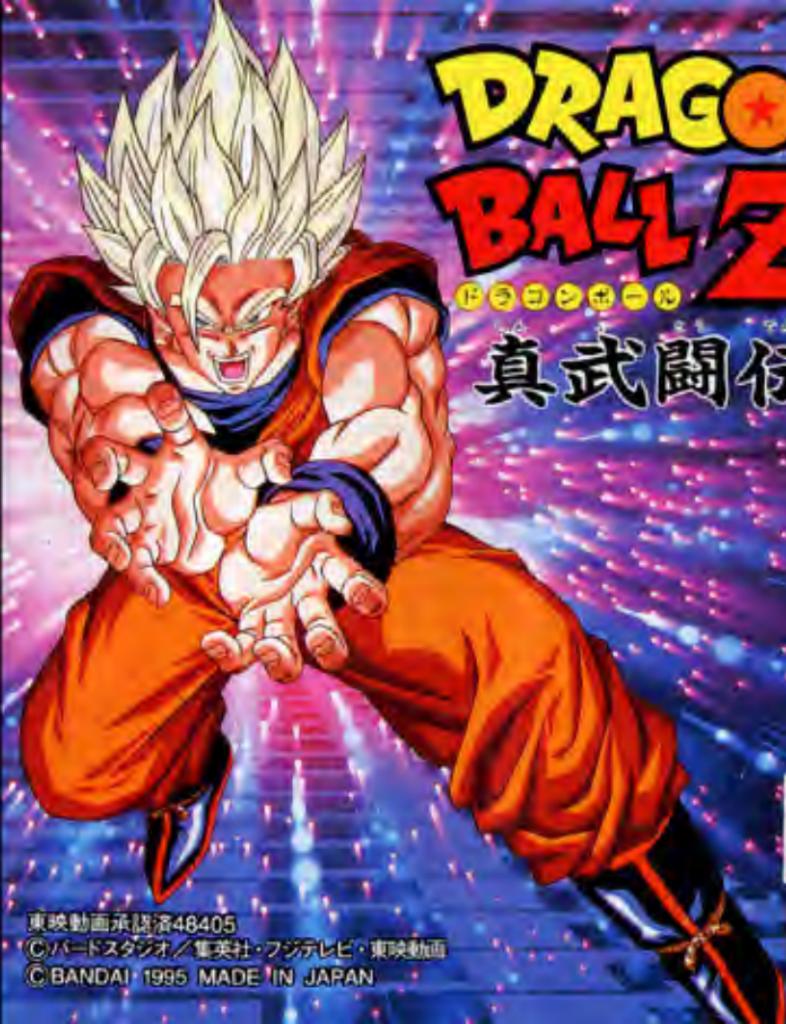


COMBI CARD
DISC

SEGA SATURN™

取扱説明書



DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

真武闘伝

東映動画承認済48405

©ハーツスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画

©BANDAI 1995 MADE IN JAPAN



BANDAI

ごあいさつ

このたびは、バンダイのセガサターン専用ソフト「ドラゴンボールZ 真武神伝」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。より楽しく遊んでいただくため、ぜひ、この「真武神伝」をお読みください。なお、この「真武神伝」は大切に保管してください。



操作上の注意

ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん、意識の消失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

もくじ CONTENTS



4

コンソール本体について

5

ゲームスタート

6

操作キーと操作方法

7

操作メニュー

10

操作設定メニュー

12

データ通信メニュー

13

キャラクターデータの保存

14

オプションメニュー

17

キャラクター登録とセコマンドキー

20

ゲームの概要

27人の戦士がここに集結!!

ドラゴンボールZワールドを極める、対戦格闘アクションゲーム!!

セル画完全纏み込みの迫真のアクション!究極のパワーアップを使ひた必殺技の数々!

おなじみのデュアルスクリーンのみならず、アングルが4方向に切り替わる「バックグラウンド・チェンジ・システム」でこれまでにないリアル感を演出!そして、ますます変化に富んだバトルフィールドに、ドラゴンボールZワールドの歴代の戦士たちが熱い闘いを繰り広げる。多彩なゲームモードには、武闘伝シリーズ初の「団体戦モード」や、戦士たちの勝敗を賭けてゼーを報ぐ「Mr.サタンモード」も加わり、対戦格闘アクションゲームの興奮は、いま無限に広がる!!



コントローラ/ハットの操作方法

バトル以外

Lボタン/使用しません

方向ボタン/カーソルの移動

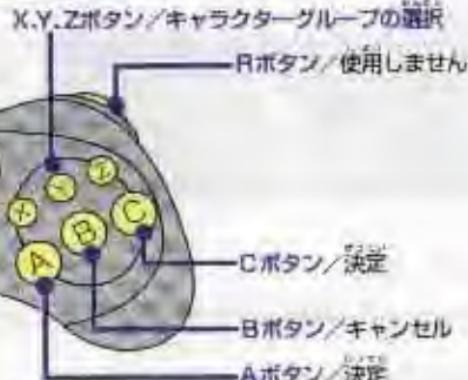
バトル

Lボタン/無空手

方向ボタン/キャラクターの移動、ガード

STARTボタン

Y,X,Zボタン/使用しません
STARTボタン/決定、画面スキップ

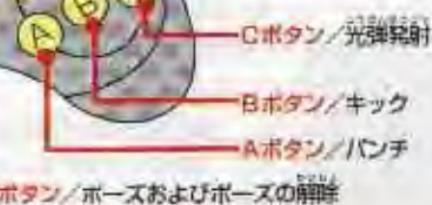
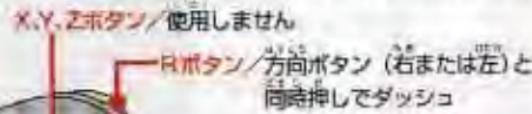


方向ボタン/キャラクターの移動、ガード

STARTボタン/ポーズおよびポーズの解除

方向ボタン/キャラクターの移動、ガード

STARTボタン/ポーズおよびポーズの解除



ゲームスタート

■本体へのセット

「ドラゴンボールZ 真武闘伝」のCD-ROMをセガサターン本体にセットしてください。

■ゲームモードの選択

BANDAIマークの表示後アニメーションが流れ、STARTボタンを押すとタイトルとゲームモードが表示されますので、方向ボタンで好きなモードを選び、決定ボタンを押してください。また、タイトル画面でLボタンとZボタンを押すと、通常よりゲームスピードが速くなります。

「対戦」(P7参照)

好きなキャラクターを選んで、2Pまたはコンピュータと対戦するモードです。



個人戦/22人のなかから好きなキャラクターを選び、10人に勝ち抜きます。

団体戦/5人までのキャラクターを選び、相手チームと競います。

フリー戦/(1PvsCOM, 1Pvs2P, COM戦)

好きなキャラクターを選び、好きな相手と戦います。



「天下一武道会」(P12参照)

最大8人までのプレイヤーが参加できるトーナメント戦です。



「オプション」(P13参照)

キー設定やゲームシステムの設定、コントロールパッドのチェック、コマンドヘルプ等が行なえます。

「Mr.サタンモード」(P13参照)

プレイヤーがMr.サタンになり、試合の勝敗を予想するモードです。どちらかのキャラクターにゼニーを賭け、そのキャラクターが有利に聞えるよう、様々な作戦を実行できます。



対戦モードの遊びかた

■キャラクターの選択

X, Y, Zボタンのいずれかでキャラクターグループを選んでください。キャラクターの名前が表示されますので、方向ボタン上下で選び、決定ボタンを押してください。この時、Rボタンを押すとランダムセレクトとなります。



*2P対戦の場合はコントロールパッドも使用してください。

■バトル設定

方向ボタンで設定を変えたい項目にカーソルを合わせ、A(またはBボタン)で設定してください。

PLAYER1のキャラクター名

地獄



PLAYER2のキャラクター名

バトルスタート

体力

パワー

対戦ステージ

バトルBGM

■技コマンド一覧

バトルスタートを選択、決定後、選んだキャラクターの技のコマンドが表示されます。



■バトルスタート

選んだキャラクターでのバトルが始まります。どちらかのLIFEが0になった時点でその試合は終了となります。



LIFE：現在のライフ（0になると負けとなります。）

POWER：現在のパワー（光弾を使用すると減っていきます。）

パンチボタンとキックボタンを押し続けると溜めることができます。）

レーダー：キャラクターの位置やフィールドの広さを表します。

キャラクターネーム：キャラクターの名前です。

デュアルライン：キャラクター同士の距離を表します。近い場合は表示されません。



■勝敗判定

バトル終了後は、勝ったキャラクターとその戦績が表示されます。
(リセットボタンを押したり、電源を切ると戦績はクリアされてしまいます。)



■リトライ

バトル終了後、リトライ画面があらわれますので、方向ボタン上下で項目を選んで、決定ボタンを押してください。



キャラ選択：キャラクターを選び直してバトルを行います。

リトライ：もう1度同じ設定でバトルを行います。

終了：ゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。

これがドラゴンボールZ名物、 デュアルスクリーンだよ!!



もうみんな知ってるよね！デュアルスクリーンは、離れた位置にいるそれぞれのキャラクターをデュアルラインで2分割された画面に同時に表示するシステムなんだ。デュアルラインは、至近距離にいる場合は表示されず、比較的遠い場合は赤、遠い場合は黒で表示されるぞ！

それから、舞空術で上空に逃げたり、離れている間にパワー（気）を溜めたり、相手が接近してきたらダッシュで間合いを避けてタイミングをはずしたり、いろんなバトルテクニックが活かせるぞ！



新採用！バックグラウンド・チェンジシステムで、 バトルにかつてない立体感が生まれたぞ!!



バックグラウンド・チェンジシステムでは、プレイヤーの位置関係により、同時に背景が切り替わる！ますます立体的になった空間で、迫真的バトルが楽しむぞ！

例えば…

建物をバックにバトル



画面の奥に吹き飛ばす



今度は観客席がバックに



避け！基本技 (全キャラクター共通)

*いずれもキャラクターが右向きの場合です。

投げる

相手に接触し、方向ボタン前方向とパンチボタンを押します。

投げられた場合は、方向ボタン左右いずれかを2度押すと着地、方向ボタン左右いずれか+パンチ（またはキック）ボタンで反撃ができます。



気を溜める

パンチボタンとキックボタン同時に押し続けます。



反撃

倒れる瞬間に方向ボタン下とパンチボタンを押すと、反撃にできることがあります。



パワーの回復

フラフラ状態になってしまった後、方向ボタンのいずれかを連打するとパワーが回復します。



体勢立て直し

倒れる瞬間にパンチまたはキックボタンを2度押します。



組み合い

ダッシュ同士でぶつかると組み合いになり、パンチボタンを連打すると技をかけます。方向ボタン後を押すと解除できます。



起き上がり

一定時間経つと自動的に起き上がりますが、倒れた状態で方向ボタン後を押すと後方に、上を押すと垂直に、前を押すと前方に素早く起き上がります。



奥へ吹き飛ばす

↑+←+→+↓+キック

(またはパンチ) ボタン

キャラクターごとに異なります。



スライディング・キック
↑+←+→+キックボタン



防衛

※空ガード

攻撃を受けた時に方向ボタン後を押します。方向ボタン下も同時に押すとしゃがんでガード。



舞空術

前蹴舞空術

(デュアルスクリーン時)
Lボタン+方向ボタン前

画面奥への舞空術
(空中頭一蹴面寄)



Lボタン
(後方舞空術(同一画面))

Lボタン+方向ボタン後

垂直舞空術(デュアルスクリーン時)
Lボタン



格闘アクションゲーム初!! バトル背景を活かして戦えるぞ!!

えっへん、このゲームのバトル背景は、ただの背景じゃないぞ！
岩場に登って攻撃したり、岩場ごと相手を吹き飛ばしたり、高さのある背景の地形効果をバトルに活かせるようになったんだぜ！つまりバトルフィールドによって、さらに変化に富んだ戦いができるってわけさ！



繰り出せ!! 必殺技!

■ デモ必殺技

デュアルラインが無
で表示されている時
にデモ必殺技を使
うと、デモ必殺技モー
ドに切り替わります。



■ デモ必殺技ガード

デモ必殺技を繰り出されると、防衛側はガードタイムとなります。頭の表情
が変わるために防御コマンドを入力してください。

ガード／デモ必殺技に入る前に、方向ボタン後が押されていると
ガードになります。

における／△+□+△+□+光弾ボタン おとこ／△+□+△+□+光弾ボタン
かき消す／△+□+△+□+光弾ボタン

相手に強せ過ぎ／△+□+△+□+光弾ボタン

■ 至近距離必殺技

デュアルラインが無い時や赤で表示されている時にデモ必殺技を使おうとす
ると、自動的に至近距離必殺技になります。至近距離必殺技は、ボタンを押
し続けると3段階までパワーを溜めることができます。



天下一武道会モードのあそびかた

■ キャラクターの選択

X、Y、Zボタンのいずれかでキャラクターグループを選んでください。キャラ
クターの名前が表示されますので、方向ボタン上下で選び、A（またはC）ボ
タンで決定します。このとき、Bボタンを押すとランダムセレクトになります。
最大8人までのキャラクターが選択でき、STARTボタンを押すと残りのキ
ャラクターは、コンピュータが自動的に決定します。



*2Pの場合はコントロールパット2も使用し、同時に選択 決定してください。STARTボタンを押
すと他のキャラクターはコンピュータが自動的に決定します。奇数プレイヤーはコントロールパット1
奇数プレイヤーはコントロールパット2での操作となります。

■ バトル設定

出場キャラクター全員の名前、体力、パワーが表示され、方向ボタンでカーソルを自分のキャラクター
に合わせると、X、Y、Zボタンで体力、A、B、Cボタンでパワーを設定することができます。また、体力
回復量にカーソルを合わせるとA、Cボタンで増加、Bボタンで減少できます。
終了後は、完了を選択、決定してください。

■ バトルスタート

デモ画面後、STARTボタンを押すとバトルが始ま
ります。どちらかの体力が0になるとバトル終了と
なり、次の対戦が始まります。



■ 優位発表

全試合終了後は、1位から3位までが表彰されます。

Mrサタンモードのあそびかた

■作戦タイム画面

オープニングテロの後、作戦タイム画面が表示されますので、方向ボタンで項目を選び、A（またはC）ボタンで決定してください。それぞれの項目は、STARTボタンを押すと終了できます。



マネーベット：「作戦タイム」を終了し、マネーベット画面になります。

キーコンフィグ：各ボタンの設定やバトル中に使用するアイテムを設定できます。

アイテム説明：作戦開始やバトルで使用するアイテムの説明を見ることができます。

作戦開始：バトルを自分の置いている盤手に有利に展開させるための作戦を実行します。

所持金：現在の所持金をあらわします。

■キーコンフィグ画面

4つまでのアイテムを使って、バトルを妨害することができます。方向ボタンで好きなアイテムにカーソルを合わせ、A、B、C、X、Y、Zいずれかのボタンを押してください。（4つまで登録できます。すでに設定してある場合は、新しい登録が行われます。）バトル中、選んだボタンを押すとアイテムが使用できます。



■アイテム解説画面

方向ボタンでアイテムを選び、A（またはC）ボタンを押すと、選んだアイテムの説明がメッセージウインドーに表示されます。また、画面右側の作戦実行時に使用できる3つのアイテムについては、ゼニーを支払えばさらに情報を聞くことができます。



■作戦開始画面

試合が自分に都合よく展開されるよう、試合開始前1回だけ作戦を実行することができます。方向ボタンで作戦を選び、A（またはC）ボタンで決定してください。作戦実行後、成功か失敗かが表示されます。

「贈り物をする」

対戦キャラクターに、ステータスをアップまたはダウンさせるアイテムを贈ります。はじめに贈る相手を、次にアイテムを選択、決定してください。

「訪問する」

対戦キャラクターを訪問し、体力、パワー、攻撃力、防御力のいずれかをアップさせます。訪問する相手を選択、決定してください。

「祈る」

バトル中に、キャラクターの体力やパワーアップ、隕石状態、バトルフィールドの爆発を祈ります。



■マネーベット画面

どちらの対戦キャラクターにいくら賭けるかを決定します。はじめに方向ボタンでキャラクターを選択、決定すると選んだキャラクターのステータスが表示されます。次に、それぞれのボタンで掛け金を設定してください。

掛け金の最高額は3000万ゼニー、最低額は10万ゼニーです。

方向ボタンでカーソルを位に合わせA、Cボタンで金額の増加、Bボタンで減少します。





どりやあー！最後の大勝負だあ！！

最終試合（第15試合）に限り、掛け金の最高額は5000万セニーにはねあがる！さらに倍率はルーレットで決定！ルーレットが回り始めたら、Aボタンで止めてくれ。こうなれば、運まかせだ！

■試合開始

試合が自分に有利に進ふよう、アイテムを使ったり、折ったりしながら翻戻します。どちらかの対戦キャラクターの体力が0になった時点で試合終了です。



■試合の結果

それぞれの試合終了後は、勝敗と配当金や所持金が表示されます。

■精算

全試合が終了すると、優勝賞金や武器使用料などが精算され、最終所持金が表示されます。



オプションについて

■オプションの選択

タイトル画面でオプションを選択、実行すると、オプション1（キーコンフィグ）、オプション2（ゲームシステムの設定）、オプション3（コントロールパッドのチェック）、コマンドヘルプ（技コマンド表示）を行います。方向ボタンでいずれかを選び、Aボタンを押して決定してください。STARTボタンを押すともとの画面に戻ります。



■オプション1

バトル中に使用するパンチ、キック、光弾技、超空斬、ダッシュの操作ボタンを好きなボタン（A, B, C, X, Y, Z, L, R）に変更できます。方向ボタンで変更したい技にカーソルを合わせ、設定したいボタンを押してください。また、このゲームには2種類のプリセットが用意されていて「タイプ」にカーソルを合わせAかBボタンで変更することができます。

*「左ダッシュ」または「右ダッシュ」は、バトル中設定したボタンを押すと行いますか、「ダッシュ」は設定したボタン+方向キーを押さないと行いません。



■オプション2

様々なゲームの設定を変更することができます。方向ボタン上下で項目を選び、左右で設定を選んでください。

ゲームランク：コンピュータのレベルを設定できます。

コンティニュー：勝ち抜き個人戦でのコンティニュー回数を設定できます。

ヘルプコマンド：バトル中のコマンドヘルプ表示の有無を設定できます。

ミュージック：ゲーム中のBGMを聴くことができます。

効果音：効果音を聴くことができます。

サウンド出力：ステレオ／モノラル／オフのいずれかの設定ができます。

コンソール：コンソール表示の有無を設定できます。





■オプション3

コントローラパッドの接続状況の確認と、ボタン動作のチェックができます。



■コマンドヘルプ

各キャラクターの技コマンドを表示します。方向ボタンでキャラクターを選択してください。方向ボタン下を押すと画面を送ることができます。



■バトル中のコマンドヘルプ

バトル中スタートボタンを押すと、バトル中のキャラクター2人のコマンドヘルプを見るることができます。



キャラクターの紹介と技コマンド一覧



●折衝空

激しい速りで超サイヤ人へ覚醒。龍うために生まれた宇宙戦士の戦士だ!



技の名前

連続エネルギー弾	$\downarrow + C$
気合砲	$\downarrow + C$
太陽拳	$\downarrow + \uparrow + \downarrow + C$
爆烈波	$\downarrow + C$
スレッジハンマー	$\downarrow + \downarrow + \uparrow + A$
ダッシュエルボー	$\downarrow + A$
スラッシュダウンキック	ジャンプ中に $\downarrow + B$
スライディングキック	$\downarrow + \downarrow + B$
絶烈四連脚	$\downarrow \uparrow + B$
かめはめ波	$\downarrow \uparrow + \downarrow + C$

●超サイヤ人3孫悟空

超サイヤ人を超える悟空最強の変身!



技の名前

連続エネルギー弾	$\downarrow + C$
気合砲	$\downarrow \uparrow + C$
爆烈波	$\downarrow + C$
スレッジハンマー	$\downarrow \uparrow + \downarrow + C + A$
アトミックプレス	$\downarrow + A$
スライディングキック	$\downarrow + \downarrow + B$
絶烈四連脚	$\downarrow + B$
かめはめ波	$\downarrow \uparrow + \downarrow + C$
超かめはめ波	$\downarrow \uparrow + C$

技の名前

衝撃波	$\downarrow + C$
魔導光弾	$\downarrow \uparrow + C$
爆烈波	$\downarrow + C$
気合砲	$\downarrow + C$
爆裂パンチ	$\downarrow + A$
ローリングソバット	$\downarrow \uparrow + \uparrow + \downarrow + B$
スライディングキック	$\downarrow + \downarrow + B$
スラッシュユニーダウン	ジャンプ中に $\downarrow + B$
魔閃光	$\downarrow + C$
かめはめ波	$\downarrow \uparrow + \downarrow + C$

●孫悟空

魔族の弟。小さいながらも
君サイヤ人として自尊する。



技の名前

コマンド

連續エネルギー弾	↓+C
エネルギー斬	△+C
エネルギー弾	□+C
気合砲	○+C
ダッシュヘッド	△□+A
ローリングソバット	△△+△□+△△+B
スライディングキック	△+△+△+B
スラッシュダウンキック	ジャンプ中に△+B
スーパージャブ	↓+△+△+△+A
かめはめ波	△△+△△+C

●凶暴士ベジータ

惑星ベジータの王子、最大のライバル
・悟空を倒すことが生きがい。



技の名前

コマンド

連續エネルギー弾	↓+C
気合砲	□+C
気爆波	△+C
ダブルエネルギー弾	△+△□+△△+C
スーパーダッシュ	△+△+A
スーパーラッシュ	△+△+A
ローリングソバット	△△+△+△+△+B
スライディングキック	△+△+△+B
ビッグパンアタック	△+C
ファイナルフラッシュ	△+△+△+C

●TRUNKS

セルとの戦いで大きく成長して未来
へ向ったトランクスの未来の姿。



技の名前

コマンド

気合砲	△+C
ダブルエネルギー弾	△△+△□+△△+C
エネルギー弾	△+C
気爆波	△+C
エルボーアタック	△+A
スレッシハムマー	△△+△□+△△+A
スライディングキック	△+△+△+B
伝攻連脚	△+B
バーニングアタック	△+C
フィニッシュバスター	△△+△+C

●トランクス

ベジータとブルマの息子。
戦いのセンスは抜群!



技の名前

コマンド

連續エネルギー弾	△+C
気合砲	△+C
衝撃波	△+△+△+△+C
ウェーブショック	ジャンプ中に△+C
ダッシュエルボー	△+A
スーパードロップ	ジャンプ中に△+A
ローリングソバット	△△+△+△+△+B
スライディングキック	△+△+△+B
気功波	△+C
ビッグパンアタック	△△+△+△+C

●ゴテンクス

悟天とトランクスがフュージョンした超戦士。



技の名前

コマンド

死神トリブル弾	$\downarrow + C$
衝撃波	$\square + C$
スプリングボール	$\triangle + C$
ダブルエネルギー弾	$\uparrow + \downarrow + \square + \triangle + C$
ロックダウンプレス	ジャンプ中に $\square + A$
イノシシタッシュ	$\square + A$
ローリングソバット	$\square + \triangle + \square + \triangle + B$
死んだも同然キック	$\square + \triangle + B$
かめはめ波	$\triangle + \square + C$
スーパーゴーストカミカゼアタック	$\square + \triangle + A + C$

●ピッコロ

音、掃でもあった地球を守る究極のナメック星人。



技の名前

コマンド

連続エネルギー弾	$\downarrow + C$
衝撃波	$\square + C$
スプリングボール	$\triangle + C$
爆光波	$\uparrow + \downarrow + \square + \triangle + C$
エルボードロップ	ジャンプ中に $\square + A$
タッショアップバー	$\square + A$
ローリングソバット	$\square + \triangle + \square + \triangle + B$
スライディングキック	$\square + \triangle + B$
魔貫光線砲	$\square + \triangle + C$
激烈光弾	$\downarrow + C$

●クリリン

悟空とともに魔仙人のもとで修業を積んだ、地球人戦士。



技の名前

コマンド

連続エネルギー弾	$\downarrow + C$
衝撃波	$\square + C$
太陽拳	$\triangle + \square + \triangle + \square + C$
クロスショップ	$\triangle + A$
スレッジハンマー	$\square + \triangle + \square + \triangle + A$
スラッシュダウンキック	ジャンプ中に $\square + B$
スライディングキック	$\square + \triangle + B$
魔仙流アタック	$\square + B$
どどん波	$\square + C$
気功砲	$\square + \triangle + C$

●天津飯

武者修業の旅を続ける武道家。スピード一辺倒な技が特長。



技の名前

コマンド

連続エネルギー弾	$\downarrow + C$
衝撃波	$\square + C$
太陽拳	$\triangle + \square + \triangle + \square + C$
クロスショップ	$\triangle + A$
スレッジハンマー	$\square + \triangle + \square + \triangle + A$
スラッシュダウンキック	ジャンプ中に $\square + B$
スライディングキック	$\square + \triangle + B$
魔仙流アタック	$\square + B$
どどん波	$\square + C$
気功砲	$\square + \triangle + C$

●地仙人

悟空たちの師匠。かつては世界一の武道家と呼ばれていた。



技の名前	コマンド
かなしばり	△+□+↑+C
地仙流極飛ばし	△+□+↓+↑+A
鎧甲崩し	ジャンプ中に△+A
地仙流回転蹴	△+□+↑+△+B
スライディングキック	△+□+↑+B
地仙流突進踢	△+B
地仙魔天拳	△+C
かめはめ波	△+↑+↓+C

●ザーボン

フリーザの側近。美しい容姿同様、その技も美しい。



技の名前	コマンド
気合砲	△+C
爆発波	△+C
エネルギー砲	△+C
気爆波	△+C
ザーボンスナッパー	△+□+↑+A
フックアタック	△+↑+↓+△+A
スライディングキック	△+↑+↓+B
ムーンバーキング	△+↑+↓+B
エレガントバスター	△+↓+↑+C
スピニングスマッシュ	△+↓+↑+C

●リクーム

ギニュー特戦隊隊員。何度もやられて立ち上がるタフな勇士。



技の名前	コマンド
気合砲	△+C
衝撃波	△+△+↓+C
気爆波	△+C
リクームプレス	ジャンプ中に△+A
リクームパワーボム	△+C+A
スレッジハンマー	△+↑+↓+A
リクームキック	△+B
スライディングキック	△+↑+↓+B
超リクームボンバー	△+C+△+C
レイイザーガン	△+C

●ギニュー魔導

ギニュー特戦隊隊長。自分と相手の体を入れ換える異色の技を持つ。



技の名前	コマンド
連続エネルギー弾	△+C
エネルギー砲	△+C
気爆波	△+C
ウェーブショック	ジャンプ中に△+C
ブルファイトアタック	△+A
ロックダウンフレス	ジャンプ中に△+A
ローリングソバット	△+↑+↓+B
スライディングキック	△+↑+↓+B
テラスマッシュ	△+↑+C
ボディチェンジ	△+C

●フリーザ

残酷な面いを好む、宇宙魔凶の極悪人。最終形態でのパワーは絶対！



技の名前

コマンド

連続エネルギー弾	↓+C
フリーザカッター	△+□+△+□+C
衝撃波	↑+C
ウェーブショック	ジャンプ中に ↓+C
ヘッドアタック	↑+A
ティルショット	△+□+△+□+A
フリーザコンビーションキック	↑+B
スライディングキック	△+□+B
メガバスター	↑+C
テスボール	△+□+△+C

●人造人間16号

ドクター・ゲロ製作の人造人間。自然を愛する心優かな戦士。



技の名前

コマンド

気合砲	△+C
気爆波	△+C
猛烈連波	↑+C
ロケットパンチ	↓+C
ダッシュパンチ	△+A
ボディプレス	△+A
ローリングソバット	△+□+△+□+B
スライディングキック	△+□+B
超エネルギー波	↑+C
ヘルズフラッシュ	△+□+C

●人造人間16号

ドクター・ゲロ製作の人造人間。後にクリリンと結婚。



技の名前

コマンド

連続エネルギー弾	↓+C
気内斬	↑+C
エネルギー斬	△+C
ダブルエネルギー弾	△+□+△+□+C
ダッシュヘッド	↑+A
フックアタック	↑+□+△+□+A
オーバーヘッドキック	△+B
スライディングキック	△+□+B
超エネルギー波	↑+C
エネルギーフレーム	△+□+C

●セル

ドクターゲロが生み出し、ついに完全体となった究極の人造人間。



技の名前

コマンド

連続エネルギー弾	↓+C
気合砲	△+C
気爆波	△+C
ウェーブショック	ジャンプ中に ↓+C
ダッシュヘッド	△+A
ジャンピングトロップ	ジャンプ中に △+A
ローリングソバット	△+□+△+□+B
スライディングキック	△+□+B
スパイクルフランサー	△+C
かめはめ波	△+□+△+C

・界王神

常に穎やかで正しい心を持つ、
全宇宙の最高神。



技の名前

迎撃エネルギー弾	△+C
爆発波	□+C
気爆波	○+C
かなしばり	△+△+△+C
気合砲	△+C
バックナックル	△+△+△+△+A
スライスウィンドウ	△+B
スライディングキック	△+△+△+B
エネルギーースラスト	△+△+△+C
激烈神王砲	△+△+△+C

・ダーブラ

魔界最強の王。が、魔術師ハビティ
に操られている。



技の名前

エネルギー砲	△+C
スプリングボール	△+C
気爆波	○+C
ウェーブショック	ジャンプ中に△+C
スレッジハンマー	△+△+△+△+△+A
スローイングボム	△+△+A
スラッシュダウンキック	ジャンプ中に△+△+B
スライディングキック	△+△+△+B
テスクラッシュ	△+C
デビルズファイア	△+△+△+C

・魔人ブウ

界王神さえも恐れる、無邪気さと
残酷さが同居する魔人。



技の名前

迎撃エネルギー弾	△+C
エネルギー砲	△+C
気合砲	△+C
ブウビーム	△+△+△+△+C
フックアタック	△+△+△+△+A
ダッシュヘッド	△+△+A
スライディングキック	△+△+△+B
ヒップアタック	ジャンプ中に△+△+B
ブウポンバー	△+C
どっかんプレス	△+△+△+C

・魔ブウ

魔人ブウを吸収し、純粹態として
超パワーアップ!



技の名前

気合砲	△+C
ダブルエネルギー弾	△+△+△+△+△+C
気爆波	○+C
バックナックル	△+△+△+△+△+A
スラッシュフィット	△+△+A
マッハプレス	△+△+A
スライディングキック	△+△+△+△+B
ローリングキック	△+△+△+△+△+B
スーパーブウストーム	△+△+△+△+C
スーパーブウビーム	△+△+C

●Mr.サタン

格闘技世界チャンピオン。
世界のヒーロー。



技の名前

コマンド

手榴弾	$\text{△} + \text{C}$
グレートアッパー	$\text{△} + \text{A}$
サタンアタック	$\text{△} + \text{A}$
メガトンパンチ	$\text{△} + \text{A}$
ダイナマイティック	$\text{△} + \text{B}$
ローリングソバット	$\text{△} + \text{L1} + \text{L2} + \text{B}$
スライディングキック	$\text{△} + \text{L1} + \text{B}$
4連ミサイル	$\text{△} + \text{C}$
スーパーサタンボム	$\text{C} + \text{L1} + \text{C}$

●グレートサイヤマン

悟飯が変装した姿。
正義の味方として活動。



技の名前

コマンド

ウェーブショック	ジャンプ中に $\text{△} + \text{C}$
衝撃波	$\text{△} + \text{C}$
スプリングボール	$\text{△} + \text{C}$
爆烈波	$\text{△} + \text{C}$
スーパーストレート	$\text{△} + \text{A}$
バームスマッシュ	$\text{△} + \text{L1} + \text{L2} + \text{A}$
スライディングキック	$\text{△} + \text{L1} + \text{B}$
舞空脚	ジャンプ中に $\text{△} + \text{B}$
かめはめ波	$\text{△} + \text{L1} + \text{C}$
超かめはめ波	$\text{△} + \text{C}$

●少年孙悟空

子供の頃の孫悟空。
神様のちとで修業を重ねる。



技の名前

コマンド

連續エネルギー弾	$\text{△} + \text{C}$
如意棒攻撃	$\text{△} + \text{A}$
かめはめダウンアタック	ジャンプ中に $\text{△} + \text{A}$
ジャン拳三段攻撃	$\text{△} + \text{A}$
ローリングソバット	$\text{△} + \text{L1} + \text{L2} + \text{B}$
スライディングキック	$\text{△} + \text{L1} + \text{B}$
しつば攻撃	$\text{△} + \text{B}$
かめはめ波	$\text{△} + \text{C}$

●ゴジータ

悟空とベジータのフュージョンで
生まれた、究極の超戦士。



技の名前

コマンド

連續エネルギー弾	$\text{△} + \text{C}$
気合砲	$\text{△} + \text{C}$
気爆波	$\text{△} + \text{C}$
爆烈波	$\text{△} + \text{C}$
ヒッププレス	ジャンプ中に $\text{△} + \text{A}$
スレッジハンマー	$\text{△} + \text{L1} + \text{L2} + \text{A}$
スライディングキック	$\text{△} + \text{L1} + \text{B}$
ローリングアタック	$\text{△} + \text{B}$
超ウルトラトーナツ	$\text{△} + \text{C}$
ファイナルかめはめ波	$\text{△} + \text{L1} + \text{C}$

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズをつけないで

ディスクにキズをつけるよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンターホールを大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中央部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナー・ベンジンなどは使わないでください。

その他のご注意

- ご使用後は電源プラグをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
- このソフトはセガサターン専用です。セガサターンおよびサターン互換機以外でのご使用はお受けください。
- セガサターンにプロジェクションテレビ（スクリーン投映方式のテレビ）を接続すると映像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

バンダイゲームステーション

03-3847-5090

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090**
【受付時間/月曜～金曜日(祝日を除く)10時～16時】にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。

●受付時間外の電話はおかけください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関東) 台東区駒形2-5-5

※111-81

03-3847-6666

(関西) 大阪市北区豊崎4-12-3

※531

06-375-5050

(中部) 名古屋市昭和区御器所3-2-5 ※466

052-872-0371

●電話受付時間 月曜～金曜日(祝日を除く) 10時～16時

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにご注意ください。



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが「SEGA SATURN」専用の
ソフトウェアとして、当社の登録商標の使用を許諾したもので

T-13302G

株式会社 バンダイ

マルチメディア事業部

東京都台東区駒形2-5-4 TEL.03-